

**КГУ «ООШ № 2 села Астраханка отдела образования по  
Астраханскому району управления образования Акмолинской  
области »**



## **Классный час:**

**«Скрипторы вызова службы ЧС»**

Провела:  
классный руководитель 2 «В» класса  
Сейтгалиева А.Т.

**2025-2026 учебный год**

Начало час	Школа:					
Дата: 17.02.2025	ФИО учителя: Сейтгалиева Айымгуль Темирхановна					
Класс: 2 «В»	Количество присутствующих:	Количество отсутствующих:				
Тема :	<b>«Ой мен ойын» жобасы / проект</b> <b>Урок безопасности (10 минут)</b> <b>№ 22-УРОК</b> <b>4- класс: «Скрипторы вызова службы ЧС»</b>					
Цели классного часа:	ознакомить учащихся с казахскими национальными играми. научить учащихся играть в подвижные игры «Подними монету», «Стрельба в кольцо», «Байга», «Перетягивание каната», «Казан»; развивать подвижность суставов, ловкость, скоростно-силовые качества, глазомер; воспитывать уважение к истории, традициям казахского народа, стремление к изучению государственного языка.					
Цитатат недели :	 <b>«Өнерлі бала - өрге жүзөр»/ «Творческий ребенок- творческая личность</b>					
Ход классного часа :						
Этап урока/ Время	Действия педагога	Действия ученика	Оценивание	Ресурсы		
1.Начало  	<p>Сәлеметсіздерме. Ребята, мы с вами живем в Республике ... (Казахстан). И поздоровались мы с вами на казахском языке. У каждой страны есть своя история, свои традиции. И, конечно же, в каждой стране есть свои народные игры, в которые играют не только дети, но и взрослые.</p> <p>Какие казахские национальные игры вы знаете?</p> <p>Учащиеся заполняют ассоциативную карту <b>«Казахские национальные игры»</b></p> <p>Сегодня на уроке мы с вами познакомимся с казахскими подвижными играми. Но сначала мы проведем разминку. Вы знаете, что при беге и ходьбе нужно соблюдать дистанцию, не толкаться, резко не останавливаться, слушать внимательно учителя, не кричать, быть осторожными при выполнении прыжков, бросках мяча.</p> <p>Медленный бег, упражнения в беге: с высоким подниманием бедра; с захлестыванием голени; правым, левым боком вперед. (3-4 минуты)</p> <p><b>Разминка на месте: Казахский танец «Қараждорға». (3-4 минуты)</b></p> <p>Этот танец пришел к нам из глубины веков. Точно копировать танец мы с вами не будем, а используем движения этого красивого танца для разминки</p>	<p>Психологический настрой</p> <p>Выполняют разминку под музыку</p>	<p>Словесная похвала Аплодисменты</p>	<p>Музыка , видеоролик</p>		

	<p>комплекс ритмической гимнастики. Молодцы, хорошо размялись. Я думаю, что вы готовы играть.</p>			
Середина 	<p><b>1 игра «Тенгеалу» - «Подними монету».</b> Правила игры: В эту игру играют верхом на конях. Всадники должны на скаку поднять с земли платочек с монетой. Ваша задача: на бегу поднять крышку и, обогнув стойку, вернуться в свою команду.</p> <p><b>2 игра. «Жамбыату» - «Стрельба из лука».</b> Правила игры: Всадники должны были на скаку попасть в кольцо стрелой из лука. Ваша задача: на бегу попасть в обруч мячом (обруч установлен на стойке).</p> <p><b>3 игра. «Бэйге» - Конные бега.</b> Правила игры: быстро пробежать до стойки и обратно. Прибежавший первым побеждает. Очки подсчитываются после каждой пары.</p> <p><b>4 игра. «Арқантартыс» - «Перетягивание каната».</b> Правила игры: ученики, держась за концы каната, стараются перетянуть соперников на свою сторону.</p> <p><b>5 игра «Қазан» - «Казан».</b> Правила игры: В земле выкапываются ямки диаметром 20 см (казан) на расстоянии 10, 15, 20 шагов. Игроки поочередно кидают камешки. Соответственно начисляются очки за попадание (5, 10 или 15). У каждого игрока 3 попытки. Победителем считается тот, кто наберет больше очков. (В условиях спортзала вместо ямки использовать коробки или разрезанные мячи).</p>	<p>Класс разделить на 2 группы. У каждой группы такая одного цвета. Перед проведением каждой игры показать иллюстрацию игры и карточку с названием на двух языках, следить за техникой безопасности. Очки подсчитываются после игры – команда получает асыки, которые собирает в свой коржын.</p>	<p>Словесная похвала . Аплодисменты</p>	<p>Асыки и коржын на группу</p>
Конец 	<p><b>Подведение итогов классного часа</b> -С какими играми сегодня познакомились? Дополнение ассоциативной карты Заполнение карточки закрепления учебного материала «Ескесақта - Запомни». У каждой команды своя карточка. Ученики группой подбирают правильный перевод названий игр, изученных на уроке.</p>	<p>Учащиеся заполняют ассоциативную карту</p>	<p>Словесная похвала</p>	<p>Ассоциативные карты, карточки</p>